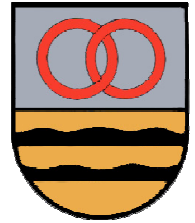




Freiwillige Feuerwehr Machtsum

Gemeinde Harsum von 1934



Rauchmelder retten Leben!

In Deutschland werden durch Brände folgende Schäden pro Jahr verursacht:

- Ca. 240.000 registrierte Brände pro Jahr
- Ca. 3,5 Mrd. € Sachschaden in den privaten Haushalten
- Pro Jahr ca. 800 Tote bei Brandschäden in Wohnungen und Eigenheimen
- Ca. 40.000 Leicht- und 5.500 Schwerverletzte

Die drei wohl gefährlichsten Mythen:

"Wenn es brennt, habe ich mehr als zehn Minuten Zeit, die Wohnung zu verlassen."

- Dies ist ein fataler Irrtum, denn Sie haben durchschnittlich nur vier Minuten Zeit zur Flucht. Eine Rauchvergiftung kann sogar bereits nach zwei Minuten tödlich sein.

"Meine Nachbarn oder mein Haustier werden mich schon rechtzeitig alarmieren wenn es brennt."

- Eine weitere gefährliche Fehleinschätzung, da man nur ca. vier Minuten Zeit zur Flucht hat - besonders fatal in der Nacht, wenn Ihre Nachbarn schlafen und das Haustier im Nebenzimmer ist.

"Wer aufpasst, ist vor Brandgefahr sicher."

- Diese Einschätzung stimmt nicht. Elektrische Defekte sind sehr häufige Brandursachen. Auch Brandstiftungen im Keller oder Hausflur sowie ein Brand in der Nachbarwohnung gefährden Sie ganz unverschuldet.

Warum Rauchmelder installieren?

Rauch tötet leise und heimtückisch. Brände verbrauchen Sauerstoff und setzen Giftgase frei. Besonders gefährdet sind daher schlafende Menschen. Ist das Feuer erst einmal ausgebrochen, breitet es sich in schier unglaublicher Geschwindigkeit aus. Nach Ausbruch eines Feuers bleiben daher meist nur wenige Minuten, um sich in Sicherheit zu bringen.

Es wird nicht bedacht, das Rauch schwarz ist, man den Orientierungssinn verliert, panische Angst entwickelt, man max. 10 m im dichten Rauch zurücklegen kann, Atemnot hat, einfach die Gefahr unterschätzt hat.

Für eine frühzeitige Branderkennung sind Rauchmelder unverzichtbar. Rauchmelder sind so konzipiert, dass sie einen Brand frühzeitig erkennen und sofort ein lautstarkes Warnsignal abgeben, damit jeder Schlafende geweckt wird.

Mit einfachen Sicherheitsmassnahmen schützen Sie sich, Ihre Familie und Ihr Eigentum.

Was tun, wenn es brennt?

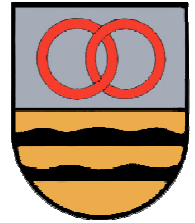
1. Bewahren Sie Ruhe. Geraten Sie nicht in Panik!
2. Verlassen Sie mit allen anderen Haushaltsmitgliedern umgehend die Wohnung. Halten Sie sich nicht auf, um irgend etwas mitzunehmen.
3. Bewegen Sie sich bei dichtem Rauch möglichst in Bodennähe.

Ortsbrandmeister Christian Hahn Unter den Kastanien 4 31177 Harsum / Machtsum Tel. 0152 / 05213013	Stellv. Ortsbrandmeister Thomas Grove Am Beeke 14 31177 Harsum / Machtsum Tel. 05127 / 6469	Kassenwart Josef Sander Windmühlenstr. 4 31177 Harsum / Machtsum Tel. 05127 / 69000	Bankverbindung Volksbank Hildesheim e.G. BLZ 259 900 11 Konto- Nr. 2 000 081 200
--	---	---	---



Freiwillige Feuerwehr Machtsum

Gemeinde Harsum von 1934



4. Halten Sie Türen und Fenster brennender Räume geschlossen, um eine Ausbreitung von Feuer und Rauch zu verhindern.
5. Warnen Sie andere Hausbewohner.
6. Rufen Sie die Feuerwehr (112) so schnell wie möglich von ausserhalb der Wohnung oder des Hauses an und nennen Sie Namen, Anschrift und Brandort.
- 7.

Worauf Sie beim Kauf eines Rauchmelders achten sollten!

- Verwenden Sie möglichst foto- optische Rauchmelder.
- Nur geprüfte Geräte, die das Prüfzeichen VdS tragen, garantieren einen wirksamen Schutz.
- Erwerben Sie ein Gerät, das mit dem CE- Zeichen ausgewiesen ist.
- Empfehlenswert sind batteriebetriebene Rauchmelder - sie bleiben auch bei einem Ausfall der Stromversorgung funktionsfähig. Eine entladene Batterie wird akustisch angezeigt.
- Testen Sie die Funktionsfähigkeit Ihres Gerätes in regelmäßigen Abständen mit Hilfe des eingebauten Prüfknopfes.

Ortsbrandmeister Christian Hahn Unter den Kastanien 4 31177 Harsum / Machtsum Tel. 0152 / 05213013	Stellv. Ortsbrandmeister Thomas Grove Am Beeke 14 31177 Harsum / Machtsum Tel. 05127 / 6469	Kassenwart Josef Sander Windmühlenstr. 4 31177 Harsum / Machtsum Tel. 05127 / 69000	Bankverbindung Volksbank Hildesheim e.G. BLZ 259 900 11 Konto- Nr. 2 000 081 200
--	---	---	---